

COPA ALTEROSA DE FUTSAL FEMININO

Regulamento Técnico Geral

A partir de 05 de fevereiro de 2020 estará com suas inscrições abertas. Para realizar a inscrição de sua equipe, o dirigente deverá entrar no site www.asseemgeventos.com.br, baixar a ficha de solicitação de inscrição, preencher e juntamente com o comprovante de pagamento da taxa de inscrição encaminhar para o e-mail: asseemg@hotmail.com

Para inscrições dos atletas, o representante de cada categoria deverá entrar no site da copa e baixar a ficha para preencher e enviar para o e-mail: asseemg@hotmail.com

Disposições Preliminares

Art. 1º - A Copa Alterosa de Futsal Feminino será promovido pela TV Alterosa, parceria com ASSEEMG (Associação de Esportiva e Eventos de Minas Gerais).

Art. 2º - Poderão participar da Copa todas as equipes de prefeituras, clubes, escolas, projetos, etc...

Art. 3º - A adesão do presente *Regulamento Técnico Geral* se efetivará com as inscrições dos atletas pela Equipe e não comportará qualquer ressalva.

- **1º** - A equipe que se inscrever para a disputa da Copa, deverá participar dos jogos, nas datas e locais fixados pela Tabela, sob as penas da Legislação vigente.
- **2º** - A partida poderá ser remarcada pela ASSEEMG por motivos de caso fortuito e força maior, sem prejuízo ao bom andamento do campeonato.
- **3º** - O Campeonato será realizado nas datas, horários e locais determinados na Tabela, devidamente aprovada pela TV Alterosa e ASSEEMG.

Da abertura

Art. 4º - Será realizado a abertura oficial em cidade a ser definido e informado a todas equipes participantes.

Da Contagem de Pontos

Art. 5º - O Campeonato será regido pelo sistema de pontos ganhos, observando-se o seguinte critério:

- 03 (três) pontos por VITÓRIA;
- 02 (dois) pontos por EMPATE COM GOLS;
- 01 (um) ponto por EMPATE SEM GOLS.

Da Forma de Disputa

Art. 6º - 1ª fase: Grupos

2ª fase: Quartas de final (jogo único)

3ª fase: Semi final (Dois jogos)

4ª fase: Final (Dois jogos)

1º - Em todas etapas o local será definido pela Asseemg, não tendo obrigatoriedade de melhor campanha.

Art. 7º - Nas fases de mata mata, semi final e final a equipe de melhor campanha em todo campeonato, terá vantagem do empate na prorrogação.

Dos Critérios de Desempate

Art. 8º - Em caso de empate em pontos ganhos entre duas ou mais equipes, o desempate, para efeito de classificação, será efetuado observando-se os seguintes critérios:

- 1º) maior número de vitórias;
- 2º) confronto direto;
- 3º) maior saldo de gols;
- 4º) maior número de gols pró;
- 5º) menor número de gols sofridos;
- 6º) menor número de cartões vermelhos recebidos;
- 7º) menor número de cartões amarelos recebidos;
- 8º) sorteio.

- 1º - O critério de desempate por confronto direto somente será aplicado, na ordem indicada, se permanecer empate entre duas equipes; se o empate se der entre mais de duas equipes, não será considerado o segundo critério.

Das Inscrições

Art. 9º - Cada Equipe poderá inscrever no máximo 20 (vinte) atletas e no mínimo 05 (cinco), com o prazo **MÁXIMO** até dia oficial da abertura para as primeiras inscrições e podendo incluir atletas até quinta-feira que antecede último jogo da equipe na 1ª fase.

Art. 10º - Os dirigentes serão responsáveis pelas equipes dentro e fora da quadra.

Art. 11º - Para participar das partidas todas atletas deverão apresentar a carterinha expedida pela ASSEEMG e terão o prazo de emissão até 2ª rodada.

Parágrafo Primeiro: Para emissão da “CARTEIRINHA DE ATLETA”, os atletas deverão levar documentação original no dia dos jogos, onde serão confeccionadas no local .

1° - As atletas e membros da Comissão Técnica que já possuem carteirinha na ASSEEMG deverão apresentar documentos em caso de alterações no cadastro.

- 2° - Na hipótese de perda da carteirinha a atleta deverá ingressar na ASSEEMG, um requerimento de expedição da 2ª (segunda) via, devendo pagar a taxa de expediente.
- 3° - A guarda e a preservação da carteirinha são de inteira responsabilidade da atleta, sendo proibido a terceiros sua apreensão para qualquer fim.

Art. 12° - *Nenhuma atleta poderá participar sem que tenha sido regularmente inscrito e registrado na ASSEEMG.*

Parágrafo Único – Serão aceitos como documentos a serem apresentados ao mesário nos jogos das Equipes:

1. Carteira da Atleta expedida pela ASSEEMG;
2. RG original com foto ou Cópia Autenticada (somente na 1ª rodada);
3. Para categoria Sub 17 pode apresentar Carteira de Trabalho – Nova (somente na 1ª rodada).

Art. 13° - *Nenhuma atleta poderá ser inscrito por mais de uma Equipe na Copa, independente da categoria em que o mesmo esteja inscrito.*

- 1° - Membro da Comissão Técnica (Dirigente, Treinador, Preparador Físico, Auxiliar Técnico ou Massagista) poderá estar inscrito em quantas categorias desejar, desde que seja na mesma equipe.
- 2° - Caso a atleta seja inscrita por mais de 1 (uma) equipe, será aceita a inscrição que a atleta jogar primeiro.

Art. 14° - Nenhum dirigente, treinador, preparador físico, auxiliar técnico ou massagista poderá permanecer no banco de reservas, ou ministrar instruções durante a partida, sem possuir o competente registro na ASSEEMG ao médico deverá possuir o registro no CRM (Conselho Regional de Medicina).

Art. 15° - A Comissão Técnica deverá ser formada obrigatoriamente por pessoas maiores de 18 (dezoito) anos de idade, onde terão total responsabilidade, pelos acontecimentos dentro e fora da quadra. E julgados conforme legislação vigente.

Art. 16° - As atletas inscritos ficarão sob a completa responsabilidade dos dirigentes das Equipes e de seus Representantes Legais e ficarão responsáveis pelas declarações de menores que por ventura forem solicitados, os mesmos deverão apresentar na ASSEEMG.

As Categorias de Base terão a seguinte separação:

- ***SUB-13*** somente os nascidos nos anos de 2007- 2008 e 2009;
- ***SUB-15*** somente os nascidos nos anos de 2005 e 2006;
- ***SUB-17*** somente os nascidos nos anos de 2003 e 2004.

§1° : Na categoria Sub 13 atletas nascidos no ano de 2009 poderá ser inscritos, na categoria Sub 15, atletas do Sub 13 poderá ser inscritos e na categoria Sub 17 atletas do Sub 15 poderá ser inscritos (atletas que forem participar de mais de uma categoria, deverão estar inscritos nas duas categorias).

§2°: Atletas inscritos em uma equipe não poderá participar por outra equipe mesmo que seja em categoria diferente.

Da Duração das Partidas

Art. 17 - As durações das partidas serão de acordo com as Categorias:

1ª e 2ª Fases:

1. ***SUB-13*** – Jogos com 02 (dois) tempos de 15 minutos corridos com 05 minutos de intervalo;
2. ***SUB-15*** – Jogos com 02 (dois) tempos de 15 minutos corridos com 05 minutos de intervalo;
3. ***SUB-17*** – Jogos com 02 (dois) tempos de 20 minutos corridos com 05 minutos de intervalo;
4. ***LIVRE*** – Jogos com 02 (dois) tempos de 20 minutos corridos com 05 minutos de intervalo;

Quartas de final, Semi final e Finais:

1. ***SUB-13*** – Jogos com 02 (dois) tempos de 15 minutos corridos com 05 minutos de intervalo;
2. ***SUB-15*** – Jogos com 02 (dois) tempos de 15 minutos corridos com 05 minutos de intervalo;
3. ***SUB-17*** – Jogos com 02 (dois) tempos de 20 minutos corridos com 05 minutos de intervalo;
4. ***LIVRE*** – Jogos com 02 (dois) tempos de 25 minutos corridos com 05 minutos de intervalo;

Dos Jogadores e das Substituições

Art. 18° - As Equipes deverão iniciar a partida com, no mínimo, 03 (três) atletas em quadra e poderão completar até 15 (quinze) atletas a qualquer momento com a apresentação antecipada de qualquer documento especificado no **Parágrafo Único** do **Art. 12°**, ao anotador e a respectiva inclusão na súmula.

Parágrafo Único – Todas as atletas deverão apresentar a documentação exigida antes de sua participação efetiva ao Anotador ou Delegado da partida.

1. Tanto o Delegado, Anotador ou Árbitro poderão retardar o início da partida até a entrega total de todos os documentos das pessoas participantes do evento esportivo;

2. Havendo o retardamento em tempo superior a 15 (quinze) minutos pela equipe, será caracterizado W.O.
3. O Delegado da partida ou a equipe de Arbitragem poderão, a qualquer tempo, interromper a partida, a fim de exigir a apresentação da documentação necessária.

Art. 19° - As substituições serão livres e ilimitadas, as atletas substituídas poderão permanecer no banco de reservas, podendo a atleta substituída, voltar à quadra no lugar da mesma ou de outra atleta, as substituições deverão ser realizadas dentro da “Zona de Substituições”, demarcadas na quadra.

1. Poderão permanecer no banco de reservas, as atletas reservas inscritas, devidamente uniformizadas, 01 (um) treinador técnico ou 01 (um) dirigente, 01 (um) massagista.
2. Na ausência ou expulsão do massagista ou treinador, o diretor poderá assumir suas funções, porém somente duas pessoas da Comissão Técnica poderão permanecer no banco de reservas, excluindo na hipótese do Inc. IV deste Artigo;
 - Caso a Equipe tenha duas pessoas na Comissão Técnica dentro da quadra, o diretor poderá adentrar a quadra, mas não poderá permanecer, sob pena de exclusão da partida;
1. Médico devidamente inscrito a Copa e de posse da CRM.
2. Configurado o WO Técnico, a súmula será fechada no 1º tempo. Serão considerados os gols da partida até o fechamento da súmula para efeito de Artilharia e Defesa menos vazada. Qualquer que seja o resultado a equipe que deu WO técnico perderá os pontos da partida, sendo atribuídos os pontos ao seu adversário, a equipe terá 48 horas para justificar e caso não aceite a justificativa pela organização a mesma será eliminada e todos seus placar revertidos para 1 x 0 e em caso de aceitar a justificativa, o placar da partida do w x o será o maior dos jogos anteriores.

Das Penalidades

Todas as atletas menores de 14 anos serão observados e amparados de acordo com o caráter pedagógico da Lei 8.069, de 1990 (E.C.A.). E assim, no intuito de resguardar e prevalecer os direitos do Adolescente, as sessões serão RESERVADAS, com a presença obrigatória do pai, mãe e do responsável legal, onde poderão ser citados e punidos juntamente com o atleta quando nos atos de indisciplina.

Art. 20° - Inscrição de atletas com omissão ou falsidade de dados e informações e ainda inclusões de atletas sem estar inscritos.

Pena-(Artigo 214, CBJD) Perda do número máximo de pontos atribuídos a uma vitória no regulamento do campeonato, independente do resultado da partida, sendo revertida a pontuação para os adversários nas respectivas partidas.

Art. 21° - Deixar de exibir às autoridades desportivas do evento, sempre que solicitado, documentação relativa de seus atletas (**Parágrafo Único**, do **Art. 16°**).

Pena: Suspensão da entidade na modalidade até que cumpra a exigência.

Art. 22° - Dar causa ao atraso do início de partida, ou deixar de apresentar sua Equipe em quadra até a hora marcada para o início ou reinício da partida, mesmo se praticada por sua torcida, ou demonstrar desinteresse no resultado da competição, impedir o prosseguimento quando estiver perdendo, comprovado por autoridades desportivas, objetivando a escolha de adversários futuros ou benefícios de terceiros.

Pena: Art. 203 à 206, do CBJD.

Art. 23° - Possibilitar a participação em eventos desportivos de quem esteja cumprindo pena, ou solicitar ou concordar com inscrição do atleta em mais de uma entidade.

Parágrafo Único – O atleta apenado poderá ser inscrito ou estar inscrito no Campeonato, mas sua participação nos jogos, somente após cumprir a pena na sua totalidade.

Pena: Perda dos pontos da(s) partida(s) em favor do(s) adversário(s), de todas as partidas que ocorreram à infração.

Art. 24° - A atleta punida com o 3° cartão amarelo estará automaticamente impedido de participar da próxima partida de sua Equipe, observando-se a Tabela. Os cartões amarelos e vermelhos serão cumulativos de uma fase para outra, até o final do Campeonato.

Pena: Perda dos pontos da(s) partida(s) em favor do(s) adversário(s), de todas as partidas que ocorreram a infração

Art. 25° - A atleta punida com o cartão vermelho ficará impedido de participar da próxima partida de sua Equipe. O cartão vermelho não anula o cartão amarelo recebido na mesma partida, caso a atleta receba 02 (dois) cartões amarelos na mesma partida, será computado apenas 01 (um) cartão amarelo.

Art. 26° - A atleta punida na mesma partida com o 3° cartão amarelo cumulativo e o cartão vermelho, ficará impedido de participar das duas próximas partidas.

Parágrafo Único – Se a atleta punida com o 3° cartão amarelo e o cartão vermelho e que vierem a participar da próxima partida em que os mesmos deveriam cumprir suspensão automática.

Pena: Art. 214, do CBJD, podendo cc com o Código da J.D.D. (060 a 089 dias).

Art. 27° - O técnico, treinador, massagista ou dirigente que for expulso da quadra e registrado em súmula.

Pena: Impedidos de participar da próxima partida.

Parágrafo Único – Se quando presentes no local, deverão se posicionar, no lado oposto onde se encontra o banco de reservas de sua Equipe, não sendo permitido qualquer tipo de manifestação.

Art. 28º - As participantes do Campeonato estão proibidas de consumir cigarros ou bebidas alcoólicas na quadra durante as partidas, inclusive nos intervalos.

Pena: Suspensão da próxima partida e julgamento pela J.D.D.

Art. 29º - Invadir ou concorrer para a invasão; evadir ou concorrer para a evasão da quara ou promover desordens em dependências esportivas, causando assim, qualquer tipo de interferência negativa, inclusive se praticado por sua torcida.

Pena: Perda de pontos da partida equivalente a 01 vitória, na reincidência exclusão do Campeonato.

Parágrafo Único – Cabe aos dirigentes a responsabilidade de orientar seus torcedores para que assistam aos jogos sem atrapalhar o bom andamento da partida.

Art. 30º - Deixar de zelar pela disciplina dos componentes da Equipe, inclusive dirigentes ou atletas em cumprimento de penas impostas pela Junta Disciplinar Desportiva, bem como pela disciplina dos torcedores de sua Entidade.

Pena: Perda de pontos da partida equivalente a 01 vitória, na reincidência exclusão do Campeonato.

Art. 31º - Praticar dentro ou fora da quadra, atos obscenos; utilizar gestos ou palavras censuráveis; emitir conceitos atentatórios à disciplina ou à moral desportiva ou praticar atos objetivando distorcer resultados de partidas ou do Campeonato.

Pena: Art. 243-F; Art. 243-G; Art. 260, do CBJD; ou o Código da Justiça Disciplinar Desportiva (060 a 089 dias).

Art. 32° - Incitar, utilizando-se de gestos ou palavras, seus atletas ou torcedores, contra decisão do árbitro, ou até mesmo induzir o atleta ao abandono de partida.

Pena: Art. 258 e ss., e/ou o Código de J.D.D. (060 a 089 dias).

Art. 33° - Cabe às Equipes participantes controlar as penalidades de seus integrantes sob a pena da perda dos pontos conquistados na partida, objeto da irregularidade em favor do adversário.

Da Premiação

Art. 34° - Sub 13, 15 e 17: Equipe campeã, vice-campeã do Campeonato será premiada com medalhas e troféus; assim como a defesa menos vazada; o artilheiro; destaque e Fair Play da Copa.

Livre: Equipe campeã e vice-campeã do Campeonato será premiada com medalhas e troféus; assim como a defesa menos vazada; o artilheiro; destaque e Fair Play da Copa.

Do Apoio ao Esporte

Art. 35° - Fica liberado a colocação de placas, cartazes, faixas ou banners para as Equipes na quadra, desde que:

1. Sejam colocados 15 (quinze) minutos antes das partidas de sua Equipe;
2. Sejam retirados até 20 (vinte) minutos após o término das partidas de sua Equipe;
3. Não atrapalhem o bom andamento das partidas;
4. Não atrapalhem as placas dos colaboradores do evento.

Das Disposições Gerais, Transitórias e Finais

Art. 36° - Os uniformes das Equipes não poderão divulgar qualquer tipo de propaganda política, propaganda de cigarros, propaganda de bebidas alcoólicas, de

jogos de azar ou quaisquer escritas ou ilustrações ilegais ou imorais conforme Lei 9294/96 cabíveis a julgamento pela J.D.D.

Parágrafo Único – Será exigido POSTURA, RESPEITO e ORGANIZAÇÃO das Equipes dentro e fora da quadra, onde atitudes de indisciplina serão severamente punidas, podendo inclusive, haver o encaminhamento para ações na ação civil ou penal.

Art. 37º - Quando as Equipes se apresentarem com uniformes semelhantes na mesma partida, a Equipe VISITANTE da tabela de jogos deverá fazer a troca de uniformes no prazo máximo de 15 (quinze) minutos depois de constatada a semelhança.

Parágrafo Único – Não será cobrado a regra em relação as camisas da goleira, elas poderá ser diferente, desde que não bata cor com a do adversária.

Art. 38º - A transferência de jogos dependerá da anuência expressa da ASSEEMG.

Art. 39º - As Equipes deverão, obrigatoriamente, entregar ao árbitro antes do início da partida 01 (uma) bola em perfeitas condições de uso, de acordo com as categorias abaixo:

1. *SUB-13* Bola Max 200;
2. *SUB-15* Bola Max 500 ou 1000;
3. *SUB-17* Bola Max 500. ou 1000.
4. *LIVRE* Bola Max 500. ou 1000

Parágrafo Único – Caso a Equipe não apresente ou então apresente 01 (uma), mas sendo que essa não esteja em condições de uso na opinião do árbitro, o mesmo fará constar, o ocorrido em relatório para encaminhamento da Comissão de Justiça Disciplinar Desportiva – JDD - sob a pena de advertência e aplicação do Art. 206 do CBJD.

Art. 40° - A Equipe que não comparecer – W.O. – será julgada pela Comissão de Justiça Disciplinar Desportiva – JDD e caso não apresente justificativa, será eliminada da competição.

- 1° - Os atletas e dirigentes que faltarem sem justificativas ficarão suspensos por 01 (um) ano de todas Competições da COPA ALTEROSA.
- 2° - Serão aceitos como documentos justificáveis;
 1. Atestado médico comprovando impossibilidade;
 2. Certidão emitida pelo Cartório (Nascimento, Casamento ou Óbito);
 3. Carta do setor de Recursos Humanos da empresa em que o mesmo estiver devidamente registrado, comprovando seu horário de trabalho.
- 3° - Os documentos deverão ser apresentados em até 10 (dez) dias após a partida.
- 4° - Para configuração do WO, será necessário atraso superior a 15 (quinze) minutos do horário previsto para o início da partida na rodada. Para caracterizar o atraso, será considerado início da partida, o horário de término da partida anterior.
- 5° - Os resultados obtidos pela Equipe eliminada até a data do WO serão considerados homologados e os jogos posteriores a esta data terão resultados de maior placar dos jogos anteriores da equipe.

Art. 41° - A Equipe que desistir de participar do Campeonato após sua regular inscrição, por qualquer que seja o motivo, só poderá voltar a disputar as competições, após pagar uma taxa no valor de R\$ 800,00.

Parágrafo Único – Todos os dirigentes inscritos estarão automaticamente suspensos de todos os eventos da TV ALTEROSA pelo prazo de 01 (um) ano.

Art. 42° - São de total responsabilidade das Equipes, os danos decorrentes de acidentes de qualquer natureza durante o período do Campeonato.

Parágrafo Único – **É obrigatório o uso de CANELEIRAS e proibido o uso de chuteira society.**

Art. 43° - Será punida toda e qualquer tentativa de agressão ou atentado à moral e os bons costumes.

Art. 44° - As denúncias de irregularidades do Campeonato serão analisadas pela JDD.

- **1°** - Em casos de denúncias ou reclamações, as Equipes terão o prazo de 01 (um) dia útil após a partida que constatar a irregularidade, para protocolar na Seção de Protocolos da ASSEEMG, pedido por escrito, endereçado a JDD, expondo obrigatoriamente a qualificação das partes envolvidas, os fundamentos de fato e de direito pertinentes ao caso, devendo o pedido estar acompanhado do comprovante de pagamento da taxa de R\$ 800,00, juntamente com as provas de irregularidades, sem as quais não terão validade.
- **2°** - Após o prazo estabelecido no §1°, deste Artigo, o resultado da partida será homologado, sendo vedada arguição futura das irregularidades eventualmente ocorridas no transcorrer da competição.
- **3°** - A denúncias e reclamações realizadas nos moldes dos parágrafos anteriores deste artigo, serão analisadas e julgadas pela JDD observando o quanto disposto no regimento Interno do referido órgão.

Art. 45° - Todos os casos de indisciplina e atinentes ao *Regulamento Técnico Geral* da competição, estarão sob pena de Audiência de Instrução e Julgamento da Comissão de Justiça Disciplinar Desportiva – JDD.

Parágrafo Único – A ASSEEMG no uso de suas atribuições e funções poderá, com o intuito de amenizar, evitar, ou inibir toda e qualquer ação atentatória, ou que possa vir a interferir de forma negativa no Copa, o afastamento da Equipe e seus membros inscritos, na totalidade ou individualmente.

Art. 46° - Os casos omissos e lacunas deste *Regulamento Técnico Geral* serão resolvidos pela Justiça Disciplinar Desportiva, com base no Código Brasileiro de Justiça Desportiva e todas as legislações atinentes à espécie, do qual terão efeito imediato.

Art. 47° - Este *Regulamento Técnico Geral* entrará em vigor na data de sua publicação.

Varginha, Fevereiro de 2020.

Wanderlei Baldansi

Presidente da ASSEEMG

Alexandre Batista de Abreu

Diretor Técnico